

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา
มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1.1 รหัสและชื่อรายวิชา

7093509 การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce)

1.2 จำนวนหน่วยกิต

3 หน่วยกิต (2-2-5)

1.3 หลักสูตร และประเภทรายวิชา

ครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ และเป็นวิชาเลือก

1.4 อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

อาจารย์สุกัญชลิกา บุญมาธรรม

1.5 ระดับการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาที่ 2/2561 ชั้นปีที่ 5841-50/5

1.6 รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี)

ไม่มี

1.7 รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี)

ไม่มี

1.8 สถานที่เรียน

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

1.9 วันที่จัดทำรายละเอียดของรายวิชา หรือวันที่มีการปรับปรุงครั้งล่าสุด

หลักสูตร พ.ศ. 2558

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

2.1 จุดมุ่งหมายของรายวิชา

เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ และทักษะเกี่ยวกับทฤษฎีและหลักการการพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งประกอบด้วยความรู้เบื้องต้นและโครงสร้างพื้นฐานของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การโฆษณาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ การประมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์ การรักษาความปลอดภัยในการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การให้บริการและกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติการสร้างการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยซอฟต์แวร์ที่นิยมใช้ในปัจจุบันอย่างมีขั้นตอน และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสม

2.2 วัตถุประสงค์การสอน

หลังเรียนจบรายวิชานี้แล้ว ผู้เรียนจะมีความสามารถ ดังต่อไปนี้

- 2.2.1 เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้และความเข้าใจพื้นฐานด้านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
- 2.2.2 เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะการวิเคราะห์ ออกแบบ การสร้างเว็บไซต์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เบื้องต้น
- 2.2.3 เพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำหลักการและทฤษฎีการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้นไปประยุกต์ใช้ และการนำเสนอผลงานได้อย่างเหมาะสม
- 2.2.4 เพื่อให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ตามศักยภาพความต้องการ ความสนใจและ ความสนใจของแต่ละคน

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

3.1 คำอธิบายรายวิชา

ความรู้เบื้องต้นและโครงสร้างพื้นฐานของการพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การโฆษณาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ การประมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์ การรักษาความปลอดภัยในการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การให้บริการและกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติการสร้างการพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยซอฟต์แวร์ที่นิยมใช้ในปัจจุบันอย่างมีขั้นตอน และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสม

3.2 จำนวนชั่วโมงที่ใช้/ภาคการศึกษา

บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
บรรยาย 30 ชั่วโมง/ภาคการศึกษา	สอนเสริมตามความต้องการ ของนักศึกษาเฉพาะราย	การฝึกปฏิบัติ 30 ชั่วโมง/ภาคการศึกษา	การศึกษาด้วยตนเอง 75 ชั่วโมง/ภาคการศึกษา

3.3 ระบุวันเวลาที่อาจารย์จะให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

- ตารางให้คำปรึกษาโครงงาน คือ วันศุกร์ เวลา 10.30 – 12.30 น. และตารางเวลาสอนของอาจารย์ผู้สอนประจำไตรimester และที่สำนักงานคณบ

- ผู้เรียนรายบุคคล หรือรายกลุ่มที่ประสงค์ปัญหาเกี่ยวกับการเรียนการสอน สามารถมาพบได้ที่ห้องพักอาจารย์ ชั้น 3 อาคาร 26 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือติดต่อผ่านทางอีเมลที่ sukanchalika.boo@mail.pbru.ac.th

3.4 รูปแบบการจัดการเรียนการสอน

วิธีการสอน

- การบรรยาย (Lecture)
- การฝึกปฏิบัติ (Practice in laboratory)
- การเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมโครงงาน (Project-based learning)
- การเรียนรู้โดยศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง (Self-study based-learning)
- การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet-based-learning)
 1. การบรรยายในภาคทฤษฎี
 2. ภาคปฏิบัตินักศึกษาได้ฝึกทักษะการใช้งานโปรแกรมที่เกี่ยวข้อง
 3. ผู้เรียนฝึกวิเคราะห์ ทำแบบฝึกหัด และทดสอบย่อย เพื่อเก็บคะแนนตามที่ได้รับมอบหมาย

4. ยึดหลักการจัดการเรียนการสอนที่ผู้เรียนเป็นสำคัญ โดยฝึกผู้เรียนให้ทำงานเป็นทีม ศึกษาและค้นคว้า อิสระงานที่ได้รับมอบหมาย พร้อมทั้งอภิปราย นำเสนอผลการค้นคว้าหน้าชั้นเรียน และส่งชิ้นงาน (เขียนเอกสาร) ประกอบการศึกษาค้นคว้า เพื่อการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ และสร้างองค์ความรู้ ร่วมกัน
5. ยึดหลักการพัฒนาสัมฤทธิ์ผลการเรียนรู้ตามคุณลักษณะของบัณฑิต โดยนำผลการสำรวจคุณลักษณะ ของบัณฑิตที่พึงประสงค์ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต มาปรับปรุงการจัดการเรียนการสอน และ การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งในรายวิชาจะให้ความสำคัญต่อการพัฒนาการเรียนรู้ด้านคุณธรรม และจริยธรรมของผู้เรียน (โดยmenที่ 1) ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ
6. ยึดหลักการพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา ด้านคุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา (โดยmenที่ 1) ฝึกความ วินัยตรงต่อเวลา และมีความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพ และสังคม โดยการสอดแทรกในเนื้อหาที่ เรียนให้มากยิ่งขึ้น
7. ผู้เรียนสามารถดาวน์โหลด เอกสารประกอบการเรียน แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) และงานที่มอบหมาย จะอยู่บน Facebook กลุ่ม หรือเว็บเพจของอาจารย์ผู้สอน [ซึ่งผู้เรียนสามารถดาวน์โหลดไปอ่านได้](http://webtest.infotech.in.th/~sukanchalika/)

กิจกรรมสำหรับนักศึกษา

- การฝึกปฏิบัติการเขียนโปรแกรม (Programming practice)
- การแก้ไขปัญหาจากโจทย์โปรแกรมที่กำหนดให้ (Problem solving)
- การค้นคว้าข้อมูล (Information search)
- การระดมสมอง (Brainstorming)
- การคิดสร้างสรรค์ การออกแบบ และการพัฒนา (Creative thinking, design and development)
- การนำเสนอ (Presentation)

หมวดที่ 4 การพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา

4.1 คุณธรรม และจริยธรรม

4.1.1 คุณธรรม และจริยธรรมที่ต้องพัฒนา

พัฒนาผู้เรียนให้มีพฤติกรรมด้านการแสดงออกด้านคุณธรรมจริยธรรม และจริยาระบรมวิชาชีพครู มีความเข้าใจผู้อื่น เสียสละ มีจิตสาธารณะและเป็นแบบอย่างที่ดี มีภาวะผู้นำและผู้ตาม มีความสามารถในการทำงานเป็นทีม เคราะห์สิทธิ์และรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น มีความรับผิดชอบ มีวินัยตรงต่อเวลา มีจริยาระบรมทางวิชาการและวิชาชีพ สามารถวิเคราะห์ผลกระบวนการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กร และสังคมได้ (1.1)

4.1.2 วิธีการสอน

- บรรยายพร้อมยกตัวอย่างกรณีศึกษาเกี่ยวกับประเด็นทางจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับการใช้งาน การพัฒนาระบรมวิชาชีพ
- อภิปรายกลุ่ม
- กำหนดให้นักศึกษาหาตัวอย่างหรือกรณีศึกษาที่เกี่ยวข้อง

4.1.3 วิธีการประเมินผล

- พฤติกรรมการเข้าเรียน และส่งงานที่ได้รับหมายตามขอบเขตที่ให้และตรงเวลา
- มีการอ้างอิงเอกสารที่ได้นำมาทำรายงานอย่างถูกต้อง
- ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา
- ประเมินผลการนำเสนอรายงานที่ได้รับมอบหมาย
- ประเมินการแต่งกาย

4.2 ความรู้

4.2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ

มีความรู้เบื้องต้นและโครงสร้างพื้นฐานของการพัฒนาระบรมวิชาชีพ การโฆษณาพัฒนาระบรมวิชาชีพ อิเล็กทรอนิกส์ การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ การประมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์ การรักษาความปลอดภัยในการทำพัฒนาระบรมวิชาชีพ อิเล็กทรอนิกส์ การให้บริการและกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับพัฒนาระบรมวิชาชีพ อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติการสร้างการพัฒนาระบรมวิชาชีพด้วยซอฟต์แวร์ที่นิยมใช้ในปัจจุบันอย่างมีขั้นตอน และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสม ตามตัวชี้วัดดังนี้

- มีความตระหนักรู้หลักการ และทฤษฎีในองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องอย่างบูรณาการทั้งการบูรณาการ ข้ามศาสตร์ สามารถบูรณาการด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ากับการบูรณาการกับโลกแห่งความจริง (2.2)

4.2.2 วิธีการสอน

บรรยาย อภิปราย การทำงานกลุ่ม การนำเสนอรายงาน การวิเคราะห์กรณีศึกษา และมอบหมายให้ค้นหาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง โดยนำมาสรุปและนำเสนอ โดยเน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง

4.2.3 วิธีการประเมินผล

- สอบก่างภาค สอบปลายภาค ด้วยข้อสอบที่เน้นการวัดหลักการและทฤษฎี
- ทดสอบย่อย ด้วยข้อสอบที่เน้นทักษะด้านความรู้สู่การปฏิบัติ
- ประเมินจากการนำเสนอผลการค้นคว้าข้อมูล กรณีศึกษา ตามที่ได้รับมอบหมาย

4.3 ทักษะทางปัญญา

4.3.1 ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

พัฒนาความสามารถให้มีความเป็นผู้นำทางปัญญาในการคิดพัฒนางานอย่างสร้างสรรค์ มีวิสัยทัศน์ และการพัฒนาศาสตร์ทางครุศาสตร์ รวมทั้งการพัฒนาทางวิชาชีพอย่างมีนวัตกรรม (3.3)

4.3.2 วิธีการสอน

- การมอบหมายให้นักศึกษาทำโครงการพิเศษ โดยให้วิเคราะห์และแก้ปัญหา และนำเสนอผลการศึกษา

- อภิปรายกลุ่ม
- การศึกษาค้นคว้าและการรายงาน

4.3.3 วิธีการประเมินผล

- สอบก่างภาคและปลายภาค
- วัดผลจากการประเมินโครงการ การนำเสนอผลงาน
- ประเมินจากทักษะการศึกษาค้นคว้า ผลงานและการรายงาน

4.4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างตัวบุคคลและความสามารถในการรับผิดชอบ

4.4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างตัวบุคคลและความสามารถในการรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

พัฒนาผู้เรียนให้มีภาวะผู้นำและผู้ตามที่ดี มีความสัมพันธ์ที่ดีกับผู้เรียน และมีความรับผิดชอบต่อส่วนรวม ทั้งด้านเศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อม (4.3)

4.4.2 วิธีการสอน

- จัดกิจกรรมกลุ่มในการวิเคราะห์กรณีศึกษา
- มอบหมายงานรายกลุ่มและรายบุคคล
- การนำเสนอรายงาน

4.4.3 วิธีการประเมินผล

- ประเมินจากการรายงานที่นำเสนอ พฤติกรรมการทำงานเป็นทีม

- ประเมินจากรายงานการศึกษาด้วยตนเอง

4.5 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

4.5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

พัฒนาผู้เรียนให้มีความสามารถในการใช้คุณพินิจที่ดีในการประมวลผล แปลความหมาย และเลือกใช้ข้อมูลสารสนเทศ โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง (5.2)

4.5.2 วิธีการสอน

- มอบหมายงานรายกลุ่มและรายบุคคล
- มอบหมายให้ค้นคว้าความรู้จากแหล่งข้อมูลต่างๆ ที่มีอยู่ในปัจจุบัน
- การนำเสนอรายงาน

4.5.3 วิธีการประเมินผล

- ประเมินจากรายงาน และรูปแบบของการนำเสนอที่เหมาะสม
- ประเมินจากทักษะการค้นคว้าความรู้จากแหล่งข้อมูลต่างๆ ที่มีอยู่ในปัจจุบัน
- ประเมินจากการมีส่วนร่วมในการอภิปรายและวิธีการอภิปราย

4.6 ทักษะด้านการจัดการเรียนรู้

4.6.1 ทักษะด้านการจัดการเรียนรู้ที่ต้องพัฒนา

พัฒนาผู้เรียนให้มีความเชี่ยวชาญในการจัดการเรียนรู้ที่มีรูปแบบหลากหลาย ทั้งรูปแบบที่เป็นทางการ (Formal) รูปแบบกึ่งทางการ (Non-formal) และรูปแบบไม่เป็นทางการ (Informal) อย่างสร้างสรรค์ (6.1)

4.6.2 วิธีการสอน

- มอบหมายงานรายกลุ่มและรายบุคคล
- ฝึกประสบการณ์วิชาชีพครูก่อนปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา โดยการฝึกการสอนหน้าชั้นเรียน

4.6.3 วิธีการประเมินผล

- ประเมินจากรายงาน และรูปแบบของการนำเสนอที่เหมาะสม
- ประเมินจากการฝึกประสบการณ์วิชาชีพครูก่อนปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา โดยการฝึกการสอนหน้าชั้นเรียน

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

5.1 แผนการสอน

ลำดับ ที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน / สื่อที่ใช้	สื่อ/เอกสารที่เกี่ยวข้อง
1	<ul style="list-style-type: none"> - บทนำ แนะนำรายวิชา แนวการสอน ชั่วโมงให้คำปรึกษา - ทดสอบก่อนเรียน - ฝึกปฏิบัติการใช้คำสั่งพื้นฐาน เกี่ยวกับภาษา PHP เป็นต้น และการติดตั้ง web server และการใช้งาน ซอฟต์แวร์ประยุกต์ในการสร้างระบบงาน 	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบทดสอบ แบบฝึกหัด	<ul style="list-style-type: none"> - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง แนะนำรายวิชา - แบบทดสอบก่อนเรียน - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง การใช้คำสั่งพื้นฐานภาษา PHP - แบบฝึกหัดการติดตั้ง Web Server
2	<ul style="list-style-type: none"> ลักษณะสำคัญของการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางอินเทอร์เน็ต - ความหมาย การพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติการใช้คำสั่งพื้นฐานเกี่ยวกับ ภาษา PHP - โครงสร้างภาษา PHP - การสร้างตัวแปรในภาษา PHP 	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา และ สาธิต	<ul style="list-style-type: none"> - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง Introduction to e-Commerce - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง การใช้คำสั่งพื้นฐานภาษา PHP
3	<ul style="list-style-type: none"> ลักษณะสำคัญของการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางอินเทอร์เน็ต (ต่อ) - โครงสร้างพื้นฐานของ e-Commerce (Network System) ฝึกปฏิบัติการใช้คำสั่งพื้นฐานเกี่ยวกับ ภาษา PHP (ต่อ) เช่น - การควบคุมการทำงานในภาษา PHP - พัฒนาในภาษา PHP - การใช้งานสตริงในภาษา PHP 	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด	<ul style="list-style-type: none"> - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Commerce Infrastructure (Network System) - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง การใช้คำสั่งพื้นฐานภาษา PHP - แบบฝึกหัดการใช้คำสั่งพื้นฐาน ภาษา PHP
4	<ul style="list-style-type: none"> ลักษณะสำคัญของการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางอินเทอร์เน็ต (ต่อ) 	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย	<ul style="list-style-type: none"> - แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน / สื่อที่ใช้	สื่อ/เอกสารที่เกี่ยวข้อง
	- โครงสร้างพื้นฐานของ e-Commerce (Communication Channel) ทดสอบย่อของการใช้ภาษา PHP		จาก กรณีศึกษา สาธิต แบบทดสอบ	e-Commerce Infrastructure (Communication Channel) - แบบทดสอบการใช้ภาษา PHP
5	ตัวแบบธุรกิจเชิงการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ - การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ (e-Retailing) ฝึกปฏิบัติการสร้างหน้าฟอร์ม (Form) และการติดต่อฐานข้อมูล	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จาก กรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Retailing - แบบฝึกหัดการสร้างหน้าฟอร์ม และติดต่อฐานข้อมูล
6	ตัวแบบธุรกิจเชิงการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ) - การประมูลอิเล็กทรอนิกส์ (e-Auction) ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบเพิ่มข้อมูล (Insert)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จาก กรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Auction - แบบฝึกหัดการสร้างระบบเพิ่มข้อมูล
7	ตัวแบบธุรกิจเชิงการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ) - การโฆษณาอิเล็กทรอนิกส์ (e-Advertising) ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบแสดงผล ข้อมูล (show)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จาก กรณีศึกษา สาธิต ในงาน และ แบบฝึกหัด	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Advertising - แบบฝึกหัดการสร้างระบบแสดงผลข้อมูล - ในงานการโฆษณาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์
8	บททวน : ลักษณะสำคัญของการ พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ทาง อินเทอร์เน็ต การค้าปลีก อิเล็กทรอนิกส์ (e-Retailing) การ ประมูลอิเล็กทรอนิกส์ (e-Auction) การโฆษณาอิเล็กทรอนิกส์ (e- Advertising) และทดสอบกลางภาค	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ และ แบบทดสอบกลาง ภาค	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำบรรยาย (Power Point) - แบบทดสอบกลางภาค

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน / สื่อที่ใช้	สื่อ/เอกสารที่เกี่ยวข้อง
9	ตัวแบบธุรกิจเชิงการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ) - นำเสนอแบบฝึกหัดการโฆษณา อิเล็กทรอนิกส์ (e-Advertising) ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบลบข้อมูล (delete)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต ฝึกปฏิบัติการ นำเสนองานหน้าชั้น เรียน แบบฝึกหัด	- ในงานการโฆษณาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ - แบบฝึกหัดการสร้างระบบลบ ข้อมูล
10	ตัวแบบธุรกิจเชิงการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ) - การบริการอิเล็กทรอนิกส์ (e-Service) - รัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (e-Government) - โมบายคอมเมิร์ซ (m-Commerce) ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบแก้ไขข้อมูล (update)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำ บรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Service, e-Government, M-Commerce - แบบฝึกหัดการสร้างระบบแก้ไข ข้อมูล
11	การพัฒนาระบบงานพาณิชย์- อิเล็กทรอนิกส์ ทดสอบย่อยการสร้างหน้าฟอร์ม (Form) การเพิ่มข้อมูล (Insert) การ แสดงข้อมูล (Show) การลบข้อมูล (Delete) การแก้ไขข้อมูล (Update) ด้วยเครื่องมือในซอฟต์แวร์ประยุกต์ สร้างระบบงาน	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบทดสอบ	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำ บรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Commerce Application Development - แบบทดสอบย่อยการสร้างหน้า ฟอร์ม (Form) การเพิ่มข้อมูล (Insert) การแสดงข้อมูล (Show) การลบข้อมูล (Delete) การแก้ไข ข้อมูล (Update)
12	ระบบรักษาความปลอดภัยและระบบ ชำระเงิน ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบ Login	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำ บรรยาย (Power Point) เรื่อง Security and Payment Systems - แบบฝึกหัดการสร้างระบบ login

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน / สื่อที่ใช้	สื่อ/เอกสารที่เกี่ยวข้อง
13	การวางแผนกลยุทธ์และแบบจำลอง ทางธุรกิจของการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติการสร้างระบบค้นหาข้อมูล (Search)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต แบบฝึกหัด ใบ งาน	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำ บรรยาย (Power Point) เรื่อง Strategic Planning for e- Commerce - แบบฝึกหัดการสร้างระบบ ค้นหาข้อมูล - ในงานการสร้างเว็บไซต์พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์
14	กฎหมายการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ฝึกปฏิบัติเป็นกลุ่มสร้างเว็บไซต์ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โดยใช้ ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (ต่อ)	4	บรรยาย ยกตัวอย่าง ประกอบ อภิปราย จากกรณีศึกษา สาธิต ใบงาน	- แผ่นภาพเลื่อนประกอบคำ บรรยาย (Power Point) เรื่อง e-Commerce Law - ในงานการสร้างเว็บไซต์พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์
15	นำเสนอผลงานเว็บไซต์เว็บไซต์พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์	4	ฝึกปฏิบัติ นำเสนอ นำเสนอผลงานหน้าชั้น เรียน	- ในงานการสร้างเว็บไซต์พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์
16	สอบปลายภาค			

5.2 แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรมที่	ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมิน	สัดส่วนที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
1	2.2, 3.3	สอบกลางภาค สอบปลายภาค สอบปฏิบัติ	8 16 ตลอดภาคการศึกษา	20% 30% 20%
2	2.2, 3.3, 4.3, 5.2, 6.1	วิเคราะห์กรณีศึกษา ค้นคว้า การนำเสนอรายงาน การทำงานกลุ่มและผลงาน การส่งงานตามที่มอบหมาย	ตลอดภาคการศึกษา	20%
3	1.1, 2.2, 5.2	การเข้าชั้นเรียน การมีส่วนร่วม อภิปราย เสนอความเห็นในชั้นเรียน การส่งงานภาคปฏิบัติ	ตลอดภาคการศึกษา	10%

5.3 วิธีการประเมินผล

- ผู้เรียนต้องเข้าเรียนมากกว่า 80% ของเวลาเรียนทั้งหมด หากผู้เรียนขาดเรียนเกินกำหนด จะไม่มีสิทธิเข้าสอบ ยกเว้นชี้แจงเหตุผลและได้รับการยินยอมจากอาจารย์ผู้สอน
- ผู้เรียนต้องเข้าสอบทั้งสอบกลางภาค และสอบปลายภาคเรียน
- ผู้เรียนขาดสอบทั้ง 2 ครั้ง หรือไม่เข้าสอบปลายภาค หรือ ทุจริตในการสอบ ได้เกรดเป็น E
- ในกรณีที่มีการกิจกรรมอย่าง หรือทดสอบอย่าง ผู้เรียนต้องเข้าร่วมกิจกรรมหรือทดสอบในวันและเวลาที่กำหนด หากไม่เข้าสอบตามวันและเวลาที่กำหนดจะไม่มีสิทธิ์ร้องขอทำกิจกรรมหรือสอบภายหลังยกเว้นในกรณีฉุกเฉินและได้รับการอนุญาตจากอาจารย์ผู้สอน
- หากผู้เรียนได้รับมอบหมายให้ทำรายงาน ผู้เรียนจะต้องส่งงานที่ได้รับมอบหมายให้ตรงตามวันและเวลาที่กำหนด หากส่งช้าจะถูกหักคะแนนวันละ 5% จากคะแนนเต็มที่ผู้เรียนจะได้
- การประเมินผลจะนำคะแนนระหว่างภาค และปลายภาคการศึกษามาร่วมกัน แล้วนำมาคิดเกรด โดยวิธีการตัดเกรดตามระดับคะแนนแบบอิงเกณฑ์ (หรืออิงกลุ่ม) ตามเกณฑ์ต่อไปนี้

A	B+	B	C+	C	D+	D	E
80-100	75-79	70-74	60-69	50-59	45-49	40-44	ต่ำกว่า 40

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียน

6.1 เอกสารและตำราหลัก

ตำราหลักที่ผู้สอนได้เรียบเรียงมาใช้ในการทำเอกสารประกอบการเรียนการสอน
สุกัญชลิกา บุญมาธรรม. 2560. เอกสารประกอบการสอนรายวิชา การประยุกต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.

6.2 ตำราประกอบการสอนเพิ่มเติม

กิตติ ภักดีวัฒนกุล และทีมงาน. 2546. คัมภีร์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ E-Commerce. กรุงเทพฯ : เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์.

จักรพงษ์ แก้วบุญเรือง. 2552. เปิดร้านค้าออนไลน์ให้ครบสูตร ด้วย osCommerce. กรุงเทพฯ : วิตตี้กรุ๊ป.

ทีมงาน. 2552. คัมภีร์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ : E-COMMERCE. กรุงเทพฯ : เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์.

ทศพล ธนะทิพานนท์ และวรเชษฐ์ สุวรรณิก. 2553. PHP สำหรับงาน E-Commerce. กรุงเทพฯ: วรรณิก.

สุรักษ์ สรรเสริญ. 2545. อี-คอมเมอร์ซ กับธุรกิจชุมชน. กรุงเทพฯ : วิทยบรรณ.

อิทธิวัฒน์ รัตนพองบุ้ง. 2555. E-Marketing การตลาดอิเล็กทรอนิกส์. กรุงเทพฯ : วิตตี้กรุ๊ป.

6.3 เว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง

<http://webtest.infotech.in.th/~sukanchalika/>

หมวดที่ 7 การประเมินรายวิชาและกระบวนการปรับปรุง

7.1 กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

- แบบประเมินผู้สอน และแบบประเมินรายวิชา
- คำถามและข้อเสนอแนะเกี่ยวกับความเข้าใจในเนื้อหาและใบงาน ผ่านช่องทางระบบสื่อสารที่กำหนดขึ้นระหว่างผู้สอนและผู้เรียน ได้แก่ ชั่วโมงปฏิบัติงาน ระบบอีเมล โทรศัพท์มือถือ เว็บเพจ ของอาจารย์ผู้สอน

7.2 กลยุทธ์การประเมินการสอน

- ผลการเรียนทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติของผู้เรียน

7.3 การปรับปรุงการสอน

หลังจากผลการประเมินการสอนในข้อ 7.2 จึงมีการปรับปรุงการสอน โดยการจัดกิจกรรมการปรับปรุงการสอน ดังนี้

- ประชุมคณะกรรมการประจำหลักสูตร
- ปรับปรุงรายละเอียดของ มคอ.3

7.4 การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

ในระหว่างกระบวนการสอนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ในรายหัวข้อ ตามที่คาดหวังจากการเรียนรู้ในวิชาได้จากการสอบตามผู้เรียน รวมถึงพิจารณาจากผลการทดสอบบ่อยๆ และหลังการออกผลการเรียนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์โดยรวมในวิชาได้ดังนี้

- การทวนสอบการให้คะแนนโดยอาจารย์ผู้สอน
- การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนทราบคะแนน และตอบข้อสงสัยที่เกี่ยวข้องกับการเกณฑ์และการให้คะแนนได้
- มีคณะกรรมการประจำหลักสูตร และคณะกรรมการบริหารวิชาการคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตรวจสอบผลการประเมินการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยตรวจสอบข้อสอบ การประเมินผล และการอนุมัติเกรด

7.5 การดำเนินการบททวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

จากผลการประเมิน และทวนสอบผลสัมฤทธิ์ประสิทธิผลรายวิชา ได้มีการวางแผนการปรับปรุงการสอน และรายละเอียดวิชา เพื่อให้เกิดคุณภาพมากขึ้น ดังนี้

- ปรับปรุงเนื้อหารายวิชา (ถ้ามี) โดยดำเนินการปรับปรุงใน มคอ.3 ตามข้อเสนอแนะและผลการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ตามข้อ 7.4
- เปลี่ยนหรือสลับอาจารย์ผู้สอน (หากดำเนินการได้) เพื่อให้นักศึกษามีมุ่งมองความรู้ที่ได้รับหลากหลาย
- ปรับปรุงรายวิชาและหลักสูตร เมื่อครบรอบตามการประกันคุณภาพ และการบริหารหลักสูตร

เห็นชอบให้ใช้สอนได้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุวัฒน์ เตชะเพชรไพบูลย์)

คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

จัดทำครั้งที่ 1 วันที่ 29 กรกฎาคม 2561

จัดทำครั้งที่ 2 วันที่ 28 ธันวาคม 2561